**Objetivo:** practicar con [JavaScript HTML DOM EventListener](http://www.w3schools.com/js/js_htmldom_eventlistener.asp)

En la página [Tarea25](https://drive.google.com/file/d/0B6n_Y5XRFyqmZlBMR2F5WHhHaDQ/view?usp=sharing) y sin tocar el código HTML (sólo puedes añadir líneas al script):

* Capturar el evento *onmousemove* a nivel de la marca div (id=”caja”), es decir que se dispare cada vez que se desplace el mouse dentro de dicha marca. Cuando esto ocurra, mostrar en el párrafo texto1 un número aleatorio [entre 0 y 1 (método random())](http://www.w3schools.com/jsref/jsref_random.asp)
* Capturar los eventos necesarios en el botón b1 para que:
  + cuando el ratón entre y salga del botón se muestren en texto2 mensajes indicativos de ello.
  + cuando se haga clic en el botón se eliminen los controladores de evento creados y se muestre en texto2 el mensaje **STOP**.